

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ
ਦਸਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ
ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ (ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰਖਿਆ)
ਸਮੇਸਟਰ - I

ਸਮਾਂ :
ਲਿਖਤੀ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ :
ਲਿਖਤੀ : 50

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ-ਓ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ-ਓ ਅਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 15 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 15 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
3. ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 16 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 21 ਤੋਂ 24 ਤੱਕ 5-5 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
5. ਭਾਗ-ਓ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ-ਅ ਅਤੇ ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ । ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੇਸਟਰ - I ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ।

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ
(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰਖਿਆ)
ਸਮੇਸਟਰ - I

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਲਿਖਤੀ ਅੰਕ : 50

1. ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਸਾਫਟਵੇਅਰ

ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ : ਐਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ, ਭਾਸ਼ਾ ਟ੍ਰਾਂਸਲੇਟਰ, ਯੂਟਿਲੀਟੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਜ਼

ਐਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ : ਐੱਮ ਐੱਸ ਡਾਸ, ਮਾਈਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸ.ਪੀ.

ਭਾਸ਼ਾ ਟ੍ਰਾਂਸਲੇਟਰ : ਅਸੈਂਬਲਰ, ਇੰਟਰਪ੍ਰੈਟਰ, ਕੰਪਾਇਲਰ

ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ : ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਸਪਰੈੱਡਸ਼ੀਟ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ

ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਡਾਟਾ ਬੇਸ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਸੰਚਾਰ ਸਾਫਟਵੇਅਰ

ਫਰਮਵੇਅਰ

2. ਐਡਵਾਂਸਡ ਐਕਸਲ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ

ਡਾਟੇ ਦੀ ਸੋਰਟਿੰਗ

ਫਿਲਟਰ

ਮੈਕਰੋ : ਮੈਕਰੋ ਬਣਾਉਣਾ, ਮੈਕਰੋ ਚਲਾਉਣਾ

ਫਾਰਮ : ਡਾਟਾ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਫਾਰਮ ਵਰਤਣਾ, ਨਵਾਂ ਰਿਕਾਰਡ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਰਿਕਾਰਡ ਦੀ ਖੋਜ,
ਰਿਕਾਰਡ ਕੱਟਣਾ
ਡਾਟਾ ਵੈਲੀਡੇਸ਼ਨ

3. ਬੇਸਿਕਬ ਆਫ ਐਚ ਟੀ ਐਮ ਐਲ - I

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਐਚ ਟੀ ਐਮ ਐਲ

ਟੈਗ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ : ਕੰਟੇਨਰ ਟੈਗ, ਐਮਪਟੀ ਟੈਗ

ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਦੀ ਬਣਤਰ

ਵੈੱਬ ਪੇਜ ਬਣਾਉਣਾ

ਐਚ ਟੀ ਐਮ ਐਲ ਟੈਗਜ਼ : ਹੈੱਡ ਟੈਗ, ਟਾਈਟਲ ਟੈਗ, ਬਾਡੀ ਟੈਗ, ਹੈਡਿੰਗ ਟੈਗ, ਪੈਰਾਗ੍ਰਾਫ ਟੈਗ, ਲਾਈਨ ਬਰੇਕ, ਫੋੱਟ
ਬਦਲਣਾ, ਮਾਰਕੀਓ, ਲਿਸਟਾਂ (ਅਨਆਰਡਰਡ ਲਿਸਟ, ਆਰਡਰਡ ਲਿਸਟ, ਡੈਫੀਨੇਸ਼ਨ ਲਿਸਟ, ਨੈੱਸਟਿਡ ਲਿਸਟ)

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ (ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ -I

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ-ਓ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ-ਓ ਅਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 15 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 15 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
ਇਹ ਭਾਗ ਸਮੈਸਟਰ- I ਅਤੇ ਸਮੈਸਟਰ - II ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਸਾਰੇ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਹੋਵੇਗਾ।
3. ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 16 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 21 ਤੋਂ 24 ਤੱਕ 5-5 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
5. ਭਾਗ-ਓ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ-ਅ ਅਤੇ ਭਾਗ- ੲ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ
ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ । ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਭਾਗ- ਓ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੈਸਟਰ - II ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ।

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ (ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ -I

1. ਅੱਡਵੈਂਸਡ ਐਕਸਲ

ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ

ਡਾਟੇ ਦੀ ਸੋਰਟਿੰਗ

ਫਿਲਟਰ

ਮੈਕਰੋ : ਮੈਕਰੋ ਬਣਾਉਣਾ, ਮੈਕਰੋ ਚਲਾਉਣਾ

ਫਾਰਮ : ਡਾਟਾ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਫਾਰਮ ਵਰਤਣਾ, ਨਵਾਂ ਰਿਕਾਰਡ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਰਿਕਾਰਡ ਦੀ ਖੋਜ, ਰਿਕਾਰਡ ਕਟਣਾ

ਡਾਟਾ ਵੈਲੀਡੇਸ਼ਨ

2. ਬੇਸਿਕ ਆਫ ਐਚ. ਟੀ. ਐਮ. ਐਲ-I

ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਦੀ ਬਣਤਰ

ਵੈਬ ਪੇਜ ਬਣਾਉਣਾ

ਟੈਗਜ਼ : ਹੈੱਡ ਟੈਗ, ਟਾਈਟਲ ਟੈਗ, ਬਾਡੀ ਟੈਗ, ਹੈਡਿੰਗ ਟੈਗ, ਪੈਰਾਗ੍ਰਾਫ ਟੈਗ, ਲਾਈਨ ਬਰੇਕ ਟੈਗ, ਫੋਂਟ, ਮਾਰਕੀਓ, ਲਿਸਟਾਂ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ

ਦਸਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ (ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ - II

ਸਮਾਂ :

ਲਿਖਤੀ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ :

ਲਿਖਤੀ : 50

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ ।
2. ਭਾਗ-ੳ ਅਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 15 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 15 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ । ਇਹ ਭਾਗ ਸਮੈਸਟਰ- I ਅਤੇ ਸਮੈਸਟਰ - II ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਸਾਰੇ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਹੋਵੇਗਾ।
3. ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 16 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ ।
4. ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 21 ਤੋਂ 24 ਤੱਕ 5-5 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
5. ਭਾਗ-ੳ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ- ੲ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2-2 ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਭਾਗ -ੳ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਮੈਸਟਰ - II ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ।

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ (ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ - II

1. ਬੇਸਿਕਸ ਆਫ ਐਚ. ਟੀ. ਐਮ. ਐਲ-II

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ : ਟੇਬਲ ਦੀ ਬਣਤਰ, ਟੇਬਲ ਦਾ ਆਕਾਰ, ਟੇਬਲ ਕਲਰ, ਟੇਬਲ ਬਾਰਡਰ, ਸੈੱਲ ਸਪੇਸਿੰਗ ਅਤੇ ਸੈੱਲ ਪੈਡਿੰਗ, ਰੋਅ ਸਪੈਨ ਅਤੇ ਕਾਲ ਸਪੈਨ

ਲਿੰਕਿੰਗ : ਐਂਕਰ ਟੈਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਈ-ਮੇਲ ਐਡਰੈੱਸ ਨਾਲ ਲਿੰਕ ਬਣਾਉਣਾ, ਇਮੇਜ ਨਾਲ ਲਿੰਕ ਬਣਾਉਣਾ, ਬੁੱਕ ਮਾਰਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਇਮੇਜ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ : ਐਸ. ਆਰ. ਸੀ. (SRC) ਐਟਰੀਬਿਊਟ, ਆਲਟ (ALT) ਐਟਰੀਬਿਊਟ,

ਚੌੜਾਈ (Width) ਅਤੇ ਉੱਚਾਈ (Height) ਐਟਰੀਬਿਊਟ, ਐਲਾਈਨ (Align) ਐਟਰੀਬਿਊਟ
ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ
ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਕਲਰ
ਬਾਹਰੀ ਇਮੇਜ ਅਤੇ ਮੂਵੀ

2. ਵੈਬਸਾਈਟ ਬਣਾਉਣਾ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਸਾਈਟ ਦੀ ਯੋਜਨਾਬੰਦੀ : ਸਾਈਟ ਦਾ ਉਦੇਸ਼, ਦਰਸ਼ਕਾਂ ਲਈ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ, ਕਾਰਜ ਨੀਤੀ, ਵਿਸ਼ਾ-ਵਸਤੂ ਵੈਬ ਨੂੰ ਅਮਲ ਚ ਲਿਆਉਣ ਲਈ ਸੇਧਾਂ: ਡੋਮੇਨ ਨੇਮ ਦੀ ਚੋਣ, ਡੋਮੇਨ ਨੇਮ ਰਜਿਸਟਰ ਕਰਨਾ, ਸਰਵਰ ਦੀ ਚੋਣ, ਵੈੱਬ ਪੇਜ ਦੀ ਵਿਵਸਥਾ, ਦਿੱਖ, ਆਫ ਲਾਈਨ ਟੈਸਟਿੰਗ, ਸਾਈਟ ਨੂੰ ਅਪਲੋਡ ਕਰਨਾ, ਆਨ ਲਾਈਨ ਟੈਸਟਿੰਗ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ

3. ਮਾਇਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਪਬਲੀਸ਼ਰ- I

ਪਬਲੀਸ਼ਰ : ਵਰਡ ਅਤੇ ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ

ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ: ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ, ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ, ਵਿਜ਼ਾਰਡ ਰਾਹੀਂ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ

ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ: ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਬਲੈਂਕ ਲੇਅ- ਆਊਟ ਰਾਹੀਂ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ, ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ

ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਆਉਣਾ

4. ਮਾਇਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਪਬਲੀਸ਼ਰ-II

ਪਹਿਲਾਂ ਬਣੇ ਹੋਏ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ

ਬੈਨਰ ਬਣਾਉਣਾ

ਨਿਊਜ਼ਲੈਟਰ ਬਣਾਉਣਾ

ਪੋਸਟ ਕਾਰਡ ਬਣਾਉਣਾ

ਲੈਟਰ-ਹੈਡ ਬਣਾਉਣਾ

ਇਨਵੇਲਪ ਬਣਾਉਣਾ

5. ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਕੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ : ਮਸ਼ੀਨੀ ਭਾਸ਼ਾ, ਅਸੈਂਬਲੀ ਭਾਸ਼ਾ, ਹਾਈਲੇਵਲ ਭਾਸ਼ਾ

ਕੁੱਝ ਹਾਈ ਲੈਵਲ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ : ਫੋਰਟਰੈਨ, ਕੋਬੋਲ, ਬੇਸਿਕ, ਪਾਸਕਲ, ਪੀ.ਐਲ, ਸੀ ਅਤੇ ਸੀਪਲੱਸ ਪਲੱਸ, ਜਾਵਾ

ਅਗਵਾਈ ਲੀਗਾਂ (ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ -II

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਲਈ ਅੰਕ ਵੰਡ ਹੇਠ ਦਰਸਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇਗੀ :

ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਏ

ਵਾਇਵਾ-ਵੋਸ

10 ਅੰਕ

- | | | |
|-----------|--------------------|--------|
| ਸ਼ੈਕਸਨ-ਬੀ | ਪੋਗਰਾਮ ਰਿਕਾਰਡ ਫਾਇਲ | 1● ਅੰਕ |
| ਸ਼ੈਕਸਨ-ਸੀ | ਛੋਟੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ | 1● ਅੰਕ |
| ਸ਼ੈਕਸਨ-ਡੀ | ਵੱਡੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ | 2● ਅੰਕ |
2. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਤੋਂ ਪਾਠ-ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ। ਹਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੋ-ਦੋ ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅਬਜੈਕਟਵ ਟਾਇਪ ਜਾਂ ਵਿਆਖਿਆ ਦੱਸਣੀ ਜਾਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਇਸ ਨਾਲ ਜੁੜੇ ਸਹਾਇਕਾਂ ਦੇ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਅਭਿਆਸ ਹੋਣਗੇ। 2 x 5 = 10 ਅੰਕ
 3. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਬੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਦਾ ਸਲਾਨਾ ਰਿਕਾਰਡ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। 1● ਅੰਕ
 4. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਸੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਰਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੰਜ-ਪੰਜ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 1● ਅੰਕ
 5. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਡੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਰਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਸ-ਦਸ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 2● ਅੰਕ

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ
(ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)
ਸਮੇਸਟਰ -II

1. ਬੇਸਿਕ ਆਫ. ਐਚ. ਟੀ. ਐਮ. ਐਲ-II

ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ, ਟੇਬਲ ਦਾ ਆਕਾਰ, ਟੇਬਲ ਬਾਰਡਰ, ਟੇਬਲ ਕਲਰ, ਟੇਬਲ ਬਾਰਡਰ, ਸੈੱਲ ਸਪੇਸਿੰਗ ਅਤੇ ਸੈੱਲ ਪੈਡਿੰਗ,

ਰੋਅ ਸਪੈਨ ਅਤੇ ਕਾਲ ਸਪੈਨ

ਲਿੰਕਿੰਗ : ਐਂਕਰ ਟੈਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਈ-ਮੇਲ ਐਡਰੈੱਸ ਨਾਲ ਲਿੰਕ ਬਣਾਉਣਾ, ਇਮੇਜ ਨਾਲ ਲਿੰਕ ਬਣਾਉਣਾ, ਬੁੱਕ ਮਾਰਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਇਮੇਜ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ : ਚੌੜਾਈ ਅਤੇ ਉਚਾਈ ਐਟਰੀਬਿਊਟ, ਐਲਾਈਨ ਐਟਰੀਬਿਊਟ, ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਕਲਰ

ਬਾਹਰੀ ਇਮੇਜ ਅਤੇ ਮੁਵੀ

2. ਮਾਇਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਪਬਲੀਸ਼ਰ-I

ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ : ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ, ਵਿਜ਼ਾਰਡ ਰਾਹੀਂ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ

ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ : ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਬਲੈਂਕ ਲੇਅ-ਆਊਟ ਰਾਹੀਂ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ, ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ

ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਆਉਣਾ

3. ਮਾਇਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਪਬਲੀਸ਼ਰ -II

ਪਹਿਲਾਂ ਬਣੇ ਹੋਏ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ

ਬੈਨਰ ਬਣਾਉਣਾ

ਨਿਊਜ਼ਲੈਟਰ ਬਣਾਉਣਾ

ਪੋਸਟ ਕਾਰਡ ਬਣਾਉਣਾ
ਲੈਟਰ-ਹੈਡ ਬਣਾਉਣਾ
ਇਨਵੈਲਪ ਬਣਾਉਣਾ

