

ਸੈਸ਼ਨ 2010-11 ਤੋਂ.....

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ

ਗਿਆਰਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ (ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ - I ਅਤੇ ਸਮੈਸਟਰ-II

ਸਮਾਂ : ਲਿਖਤੀ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ: ਲਿਖਤੀ : 50

ਪ੍ਰਯੋਗੀ : 3 ਘੰਟੇ

ਪ੍ਰਯੋਗੀ : 50

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ।
2. ਭਾਗ-ੳ ਅਬਜੈਕਟਿਵ ਟਾਇਪ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 15 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 15 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ। ਇਹ ਭਾਗ ਸਮੈਸਟਰ - I ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਸਾਰੇ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਹੋਵੇਗਾ।
3. ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 16 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕ ਦੇ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
4. ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 21 ਤੋਂ 24 ਤੱਕ 5-5 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
5. ਭਾਗ-ੳ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ-ਅ ਅਤੇ ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਨਿਰਧਾਰਤ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ।

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ

(ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮੈਸਟਰ - I ਅਤੇ ਸਮੈਸਟਰ-II

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਲਈ ਅੰਕ ਵੰਡ ਹੇਠ ਦਰਸਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇਗੀ :

ਸੈਕਸ਼ਨ-ੲ	ਵਾਇਵਾ-ਵੋਸ	10 ਅੰਕ
ਸੈਕਸ਼ਨ-ਬੀ	ਪੋਗਰਾਮ ਰਿਕਾਰਡ ਫਾਇਲ	10 ਅੰਕ
ਸੈਕਸ਼ਨ-ਸੀ	ਛੋਟੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	10 ਅੰਕ
ਸੈਕਸ਼ਨ-ਡੀ	ਵੱਡੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	20 ਅੰਕ

2. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਤੋਂ ਪਾਠ-ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ। ਹਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੋ-ਦੋ ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅਬਜੈਕਟਵ ਟਾਇਪ ਜਾਂ ਵਿਆਖਿਆ ਦੱਸਣੀ ਜਾਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਇਸ ਨਾਲ ਜੁੜੇ ਸਹਾਇਕਾਂ ਦੇ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਅਭਿਆਸ ਹੋਣਗੇ। $2 \times 5 = 10$ ਅੰਕ
3. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਬੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਦਾ ਸਲਾਨਾ ਰਿਕਾਰਡ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। 10 ਅੰਕ
4. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਸੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਰਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੰਜ-ਪੰਜ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 10 ਅੰਕ
5. ਸ਼ੈਕਸਨ-ਡੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਰਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਸ-ਦਸ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ /ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 20 ਅੰਕ

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ
(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)
ਸਮੈਸਟਰ - I

ਸਮਾਂ: 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. **ਦਸਵੀਂ ਕਲਾਸ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ**
ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਸੰਕਲਪ
ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ: ਐਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ , ਯੂਟਿਲਿਟੀ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ
ਐਕਸੈਲ: ਡਾਟਾ ਆਈਪ ਫਾਰਮੂਲਾ ਅਤੇ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼, ਐਕਸਲ ਅਤੇ ਫਾਈਨੈਂਸ਼ਿਅਲ ਡਾਟਾ
ਐਚ.ਟੀ.ਐਮ.ਐਲ .ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ(Review on HTML): ਵੈੱਬ ਪੇਜਿਸ, ਐਚ.ਟੀ.ਐਮ. ਐਲ.(HTML) ਫਾਈਲ ਮਾਇਕਰੋਸਾਫਟ ਅਸੈਸ: ਡਾਟਾ ਸੋਧਨਾ, ਅਸੈਸ ਡਾਟਾਬੇਸ ਦੇ ਆਬਜੈਕਟਸ(ਟੇਬਲ, ਕੁਐਰੀਜ਼, ਫਾਰਮ, ਰਿਪੋਰਟ, ਪੇਜ)

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਕੰਨਸੈਪਟਸ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ (Review on programming concepts): ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਡਿਵੈਲਪਮੈਂਟ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਪੜਾਅ, ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਭਾਸ਼ਾ ਦੇ ਐਲੀਮੈਂਟਸ

2. **”ਸੀ” ਭਾਸ਼ਾ ਵਿਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਲਈ ਭੂਮਿਕਾ**

ਭੂਮਿਕਾ

ਸੀ (C) ਭਾਸ਼ਾ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਲੱਛਣ

ਸੀ (C) ਚਿੰਨ੍ਹ ਸੈੱਟ: ਐਸਕੇਪ ਚਿੰਨ੍ਹ, ਵਾਈਸ ਸਪੇਸ ਕਰੈਕਟਰ

ਸੀ (C) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਸਟਰਕਚਰ: ਹੈਡਰ ਫਾਈਲਜ਼, ਪ੍ਰੀ-ਪ੍ਰੋਸੈਸਰ

ਸਟੇਟਮੈਂਟ/ਨਿਰਦੇਸ਼, ਗਲੋਬਲ ਡਿਕਲੇਰੇਸ਼ਨਸ,

ਸੀ (C) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਕੰਪਾਈਲ ਅਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰਨ

ਐਡੀਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਫੰਕਸ਼ਨ: ਬਿਲਟ ਇਨ ਫੰਕਸ਼ਨਸ, ਯੂਜ਼ਰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਤ ਫੰਕਸ਼ਨਸ

ਫਾਰਮੇਟਡ ਆਈ/ਓ ਫੰਕਸ਼ਨ: ਪ੍ਰਿੰਟਐਫ ਫੰਕਸ਼ਨ (printf()), ਸਕੈਨਐਫ

ਫੰਕਸ਼ਨ (scanf()) ਸੀ (C) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਨਾਲ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਕਰਨੀ: ਟਰਬੋ ਸੀ ਨੂੰ

ਸਥਾਪਿਤ ਕਰਨਾ, ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੀ ਕੰਪਾਇਲਿੰਗ ਅਤੇ ਐਗਜ਼ਿਕਿਊਟਿੰਗ

3. **ਕਾਂਸਟੈਂਟਸ, ਵੈਰੀਏਬਲਜ਼ ਅਤੇ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਸ**

ਭੂਮਿਕਾ

ਕਾਂਸਟੈਂਟਸ/ਸ਼ਾਬਦਿਕ : ਸੀ (C) ਕਾਂਸਟੈਂਟਸ ਦੀਆਂ ਟਾਈਪਸ

ਸੀ (C) ਵੈਰੀਏਬਲਜ਼/ ਆਈਡੈਂਟੀਫਾਈਰ ਦੀਆਂ ਟਾਈਪਸ: ਡਿਲੀਮਿਟਰ,

ਵੈਰੀਏਬਲਜ਼ ਦਾ ਡਿਕਲੇਰੇਸ਼ਨ/ਇਨਿਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ,

ਵੈਰੀਏਬਲ ਵਿਚ ਕਾਂਸਟੈਂਟ ਸਟੋਰ ਕਰਨਾ

ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਸ : ਬਿਲਟ ਇਨ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਸ (ਇੰਟੀਜ਼ਰ, ਫਲੋਟਿੰਗ ਪੁਆਇੰਟ

- ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਜ਼, ਕਰੈਕਟਰ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ, ਡਬਲ, ਵੋਆਇਡ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ),

ਮੇਨ ਫੰਕਸ਼ਨ ਹੈਡਰ, ਟੋਕਨਜ਼ (ਆਈਡੈਂਟੀਫਾਇਰਜ਼, ਕੀ- ਵਰਡਜ਼, ਕਾਂਸਟੈਂਟ,

ਓਪਰੇਟਰਸ) : ਕੀ- ਵਰਡਜ਼ ਅਤੇ ਆਈਡੈਂਟੀਫਾਇਰਜ਼, ਟਾਈਪ ਮੋਡੀਫਾਈਰ ਜਾਂ

ਕੁਆਲੀਫਾਈਰ

4. **ਓਪਰੇਟਰਸ ਅਤੇ ਐਕਸਪ੍ਰੈਸ਼ਨ**

ਭੂਮਿਕਾ

ਓਪਰੇਟਰਸ ਅਤੇ ਐਕਸਪ੍ਰੈਸ਼ਨ : ਐਕਸਪ੍ਰੈਸ਼ਨ, ਬਾਇਨਰੀ ਓਪਰੇਟਰ, ਐਪਰੇਸ਼ਨਜ਼ ਅਤੇ

ਹਿਰੈਚੀਕਲ ਆਰਡਰ (Operations & Hierarchical order)

ਰਿਲੇਸ਼ਨਲ ਅਤੇ ਲੌਜੀਕਲ ਓਪਰੇਟਰ : ਲੌਜੀਕਲ ਓਪਰੇਟਰ, ਅਸਾਈਨਮੈਂਟ

ਓਪਰੇਟਰ, ਇਨਕਰੀਮੈਂਟ ਐਂਡ ਡਿਕਰੀਮੈਂਟ ਓਪਰੇਟਰ, ਟਰਨਰੀ ਓਪਰੇਟਰ, ਕੌਮਾ

ਓਪਰੇਟਰ, ਸਾਈਜ਼ਆਫ() ਓਪਰੇਟਰ, ਬਿਟਵਾਈਜ਼ ਓਪਰੇਟਰ

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ (ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)
ਸਮੇਸਟਰ-I

1. **ਦੁਹਰਾਈ**
ਐਕਸੈਲ
ਐਚ. ਟੀ. ਐਮ. ਐਲ
ਮਾਇਕਰੋਸਾਫਟ ਅਸੈਸ : ਡਾਟਾ ਸੋਧਨਾ, ਅਸੈਸ ਡਾਟਾਬੇਸ ਦੇ ਆਬਜੈਕਟਸ
2. **ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ**
ਸਟਰਕਚਰ : ਗਲੋਬਲ ਡਿਕਲੈਰੇਸ਼ਨ, ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਕੰਪਾਈਲ ਅਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰਨਾ
ਐਡੀਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ
ਫੰਕਸ਼ਨ : ਬਿਲਟ ਇਨ ਫੰਕਸ਼ਨ, ਯੂਜ਼ਰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਤ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼, ਫਾਰਮੇਟਡ ਆਈ / ਓ ਫੰਕਸ਼ਨ
ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਨਾਲ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਕਰਨੀ : ਟਰਬੋ ਸੀ ਨੂੰ ਸਥਾਪਿਤ ਕਰਨਾ, ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਕੰਪਾਇਲਿੰਗ ਅਤੇ ਐਗਜ਼ਿਕਿਊਟਿੰਗ
ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ
ਓਪਰੇਟਰ

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ
(ਲਿਖਤੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)
ਸਮੇਸਟਰ - II

1. **ਕੰਨਰੋਲ ਫਲੋ (ਭਾਗ-I)**
ਭੂਮਿਕਾ
ਡਿਸਿਜ਼ਨ ਮੇਕਿੰਗ ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ : ਇਫ ਸਟੇਟਮੈਂਟ(if statement), ਇਫ ਐਲਸ (if-else)
ਸਵਿਚ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
ਬ੍ਰੇਕ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
ਨਿਰੰਤਰ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
2. **ਕੰਟਰੋਲ ਫਲੋ (ਭਾਗ-II)**
ਭੂਮਿਕਾ
ਕੰਟਰੋਲ ਲੂਪ ਸਟਰਕਚਰ : ਵਾਈਲ ਸਟੇਟਮੈਂਟ (While statement) ,ਡੂ ਵਾਈਲ (do while) , ਫਾਰ ਸਟੇਟਮੈਂਟ, ਫਾਰ ਲੂਪ ਸਟੇਟਮੈਂਟ (For loop Statement)
3. **ਐਰੇਸ (ਭਾਗ-I)**
ਭੂਮਿਕਾ

ਐਰੇ ਦੀ ਡਿਕਲੇਅਰਿੰਗ ਅਤੇ ਇਨਸ਼ਿਯਆਈਜ਼ੇਸ਼ਨ : ਇਨਸ਼ਿਯਆਈਜ਼ਿੰਗ ਐਰੇਸ
 ਕੁਝ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਨਿਯਮ : ਐਰੇ ਵਿਚ ਡਾਟਾ ਪ੍ਰਵੇਸ਼ ਕਰਨਾ,
 ਐਰੇ ਕਾਪੀ ਕਰਨੀ
 ਐਰੇ ਦੇ ਮੁੱਲਾਂ ਦੀ ਪਹੁੰਚ-ਕਰਨੀ
 ਐਰੇ ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਪ੍ਰਬੰਧਨ

4. ਐਰੇਸ (ਭਾਗ-II)

ਭੂਮਿਕਾ

ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ : ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਦੀ ਡਿਕਲੇਰੇਸ਼ਨਲ, ਦੋ
 ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਦੀ ਬਣਤਰ, ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਦਾ
 ਇਨੀਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ, ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ
 ਇਨੀਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ ਮੈਮਰੀ ਵਿਚ ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਐਲੀਮੈਂਟਸ
 ਮਲਟੀ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇਸ- ਕੈਰ ਟਾਈਪ : ਮਲਟੀ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇਸ ਦੇ
 ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਤੱਕ ਪਾਹੁੰਚ, ਕੈਰ ਟਾਈਪ ਮਲਟੀ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਦਾ
 ਇਨੀਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ, ਕੈਰ ਵੱਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਦੇ ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ
 ਇਕ-ਕੈਰ ਟਾਈਪ ਇਨਪੁੱਟ/ਆਉਟਪੁੱਟ

ਡੀਫਾਈਨ ਡਾਇਰੈਕਟਿਵ(# define directive)

5. ਡੈਸਕਟਾਪ ਪਬਲਿਸ਼ਿੰਗ

ਡੈਸਕਟਾਪ ਪਬਲਿਸ਼ਿੰਗ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ

ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ

ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਦੇ ਤਰੀਕੇ : ਆਫਸੈਟ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ, ਲੇਜਰ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ

ਫੋਂਟਸ

ਫਰੇਮ

ਪੇਜ ਲੇਆਉਟ

ਡੈਸਕਟਾਪ ਪਬਲਿਸ਼ਿੰਗ ਅਤੇ ਵਰਡਪ੍ਰੋਸੈਸਰ ਵਿਚ ਅੰਤਰ

ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਪਲੈਨਿੰਗ

ਮੁੱਖ ਸੂਚਨਾ ਨੂੰ ਖਾਸ ਤੌਰ ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਣਾ : ਸਟਾਇਲ , ਮਾਰਜਨ, ਫੁਟਰ,
 ਫੋਂਟ

ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ (ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਆ)
ਸਮੇਸਟਰ - II

1. **ਕੰਟਰੋਲ ਫਲੋ ਭਾਗ-I**
ਡਿਸਿਜ਼ਨ ਮੇਕਿੰਗ ਸਟੇਟਮੈਂਟ : ਇਫ ਸਟੇਟਮੈਂਟ, ਇਫ ਐਲਸ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
ਸਵਿਚ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
ਬ੍ਰੇਕ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
ਨਿਰੰਤਰ ਸਟੇਟਮੈਂਟ
2. **ਕੰਟਰੋਲ ਫਲੋ ਭਾਗ-II**
ਕੰਟਰੋਲ ਲੂਪ ਸਟਰਕਚਰ : ਵਾਈਲ ਸਟੇਟਮੈਂਟ, ਡੂ ਵਾਈਲ, ਫੋਰ ਸਟੇਟਮੈਂਟ (loop)
3. **ਐਰੇ ਭਾਗ-I**
ਐਰੇ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਪ੍ਰਵੇਸ਼ ਕਰਨਾ
ਐਰੇ ਕਾਪੀ ਕਰਨੀ
ਐਰੇ ਦੇ ਮੁੱਲਾਂ ਦੀ ਪਹੁੰਚ ਕਰਨੀ
ਐਰੇ ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਪ੍ਰਬੰਧਨ : ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਜੋੜ, ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਗੁਣਾਂਕ-ਮੁੱਲ,
ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਪ੍ਰੋਡਕਟ, ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਅੰਸਤਨ, ਉੱਚਤਮ ਅਤੇ ਨਿਊਨਤਮ ਅੰਕ
ਲੱਭਣਾ
4. **ਐਰੇ ਭਾਗ-II**
ਦੋ-ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਦੀ ਬਣਤਰ ਅਤੇ ਇਨੀਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ
ਮਲਟੀ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇਸ : ਐਲੀਮੈਂਟਸ, ਇਨੀਸ਼ਿਯਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ, ਦੋ-ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ
ਐਰੇ ਇਕ-ਕੋਰ ਟਾਈਪ ਇਨਪੁੱਟ-ਆਊਟਪੁੱਟ
5. **ਡੈਸਕਟਾਪ ਪਬਲਿਸ਼ਿੰਗ**
ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ
ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਦੇ ਤਰੀਕੇ : ਆਫਸੈਟ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ , ਫੁਟਰ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ
ਫੋਂਟਸ
ਫਰੇਮ
ਪੇਜ ਲੇਆਊਟ
ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਪਲੈਨਿੰਗ
ਮੁੱਖ ਸੂਚਨਾ ਨੂੰ ਖਾਸ ਤੌਰ ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਣਾ : ਸਟਾਇਲ, ਮਾਰਜਨ, ਫੁਟਰ, ਫੋਂਟ

ਨੋਟ: ਬੋਰਡ ਵੱਲੋਂ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਪਾਠ- ਪੁਸਤਕ 'ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ -11' ਵਿੱਚ ਪਾਠ-ਨੰ:

10 'ਕੋਰਲ ਡਰਾਅ' ਪਾਠ -ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਹਿੱਸਾ ਨਹੀਂ ਹੈ। ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਵਿੱਚ ਇਸ ਪਾਠ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨਹੀਂ ਪੁੱਛਿਆ ਜਾਵੇਗਾ।