

ਸੈਸ਼ਨ 2010-11 ਤੋਂ .....

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ  
ਛੇਵੀਂ/ਸੱਤਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ

ਸਮਾਂ : ਲਿਖਤੀ : 3 ਘੰਟੇ  
ਪ੍ਰਯੋਗੀ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : ਲਿਖਤੀ : 50  
ਪ੍ਰਯੋਗੀ : 30  
ਆਂਤਰਿਕ ਮੁਲਾਂਕਣ : 20

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ  
ਲਿਖਤੀ (ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ।
2. ਭਾਗ-ੳ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 16 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 16 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
3. ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 17 ਤੋਂ 21 ਤੱਕ 2-2 ਅੰਕ ਦੇ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
4. ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 22 ਤੋਂ 25 ਤੱਕ 6-6 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
5. ਭਾਗ-ੳ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ।
7. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਾਰੇ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ।

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ  
ਪ੍ਰਯੋਗੀ (ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 30

1. ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਲਈ ਅੰਕ ਵੰਡ ਹੇਠ ਦਰਸਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇਗੀ।

ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ੲ	ਵਾਇਵਾ-ਵੋਸ	5 ਅੰਕ
ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਬੀ	ਪੋਗਰਾਮ ਰਿਕਾਰਡ ਫਾਇਲ	5 ਅੰਕ
ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਸੀ	ਛੋਟੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	6 ਅੰਕ
ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਡੀ	ਵੱਡੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ	14 ਅੰਕ

2. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਤੋਂ ਪਾਠ-ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ। ਹਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਇੱਕ-ਇੱਕ ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅਬਜੈਕਟਵ ਟਾਇਪ ਜਾਂ ਵਿਆਖਿਆ ਦੱਸਣੀ ਜਾਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਇਸ ਨਾਲ ਜੁੜੇ ਸਹਾਇਕਾਂ ਦੇ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਅਭਿਆਸ ਹੋਣਗੇ। 1X 5 = 5 ਅੰਕ
3. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਬੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਦਾ ਸਲਾਨਾ ਰਿਕਾਰਡ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। 5 ਅੰਕ
4. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਸੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਤਿੰਨ-ਤਿੰਨ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 6 ਅੰਕ
5. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਡੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੱਤ-ਸੱਤ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 14 ਅੰਕ

**ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ**  
**ਛੇਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ**  
**ਪਾਠਕ੍ਰਮ**

**ਕੁੱਲ ਅੰਕ : 100**

**ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ**                      **ਲਿਖਤੀ**

**ਲਿਖਤੀ ਅੰਕ : 50**

1. **ਕੰਪਿਊਟਰ ਬਾਰੇ ਜਾਣ ਪਛਾਣ**  
ਜਾਣ-ਪਛਾਣ  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਸੀਮਾਵਾਂ
2. **ਵਿੰਡੋਜ਼ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ**  
ਅਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਬਾਰੇ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਚਲਾਉਣਾ  
ਡੈਸਕਟਾਪ ਆਈਕਾਨਜ਼ : ਮਾਈ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ, ਮਾਈ ਕੰਪਿਊਟਰ, ਰੀਸਾਇਕਲ ਬਿਨ  
ਟਾਸਕ ਬਾਰ  
ਵਿੰਡੋਜ਼ ਦੇ ਭਾਗ : ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ, ਟੂਲ ਬਾਰ, ਸਕਰੋਲ ਬਾਰ  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ
3. **ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਅਤੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ**  
ਹਾਰਡਵੇਅਰ  
ਸਾਫਟਵੇਅਰ  
ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ : ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ  
ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਅਤੇ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ
4. **ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ**  
ਪੇਂਟ ਬਾਰੇ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ  
ਪੇਂਟ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ  
ਪੇਂਟ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ : ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ, ਵਰਕ ਖੇਤਰ, ਸਕਰੋਲ ਬਾਰ,  
ਟੂਲ ਬਾਕਸ, ਕਲਰ ਬਾਕਸ  
ਟੂਲ ਬਾਕਸ : ਲਾਈਨ ਖਿੱਚਣਾ, ਪੈਨਸਿਲ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਕਰਵ ਬਣਾਉਣਾ, ਅੰਡਾਕਾਰ  
ਜਾਂ ਚੱਕਰ ਬਣਾਉਣਾ, ਆਇਤ ਜਾਂ ਵਰਗ ਬਣਾਉਣਾ, ਬਹੁਭੁਜ ਬਣਾਉਣਾ, ਤਸਵੀਰ  
ਵਿੱਚ ਟੈਕਸਟ ਭਰਨਾ, ਰੰਗ ਭਰਨਾ, ਬੁਰਸ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਕਾਪੀ ਕਰਨਾ, ਜੁਮ ਕਰਨਾ  
ਮੀਨੂੰ : ਫਾਈਲ ਮੀਨੂੰ, ਐਡਿਟ ਮੀਨੂੰ, ਵੀਊ ਮੀਨੂੰ, ਕਲਰ ਮੀਨੂੰ, ਹੈਲਪ ਮੀਨੂੰ

## 5. ਇਨਪੁੱਟ ਅਤੇ ਆਉਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਇਨਪੁੱਟ ਯੰਤਰ : ਕੀਬੋਰਡ, ਮਾਊਸ, ਸਕੈਨਰ, ਵੈਬ ਕੈਮਰਾ, ਮਾਈਕ੍ਰੋਫੋਨ

ਕੀਬੋਰਡ : ਕੀਜ਼ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ, ਅਲਫਾਬੈੱਟ ਕੀਜ਼ (A ਤੋਂ Z ਤੱਕ), ਨਿਊਮੈਰਿਕ ਕੀਜ਼ (0 ਤੋਂ 9 ਤੱਕ), ਫੰਕਸ਼ਨਲ ਕੀਜ਼ (F1 ਤੋਂ F12 ਤੱਕ), ਸਪੈਸ਼ਲ ਕੀਜ਼, ਐਰੋ ਕੀਜ਼

ਟਾਈਪਿੰਗ ਸਿੱਖਣਾ : ਟਾਈਪਿੰਗ ਸ਼ਬਦਾਵਲੀ, ਉਂਗਲਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ

ਮਾਊਸ : ਖੱਬਾ ਬਟਨ, ਸੱਜਾ ਬਟਨ, ਸਕਰੋਲ ਬਟਨ

ਆਉਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ : ਮੋਨੀਟਰ, ਸਪੀਕਰ, ਪ੍ਰਿੰਟਰ

ਪ੍ਰਿੰਟਰ : ਡਾਟ ਮੈਟ੍ਰਿਕਸ ਪ੍ਰਿੰਟਰ, ਇੰਕਜੈੱਟ ਪ੍ਰਿੰਟਰ, ਲੇਜ਼ਰ ਪ੍ਰਿੰਟਰ

## 6. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਭਾਗ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਮੁੱਖ ਕੰਮ : ਇਨਪੁੱਟ ਲੈਣਾ, ਸਟੋਰ ਕਰਨਾ, ਪ੍ਰੋਸੈਸ ਕਰਨਾ, ਆਉਟਪੁੱਟ ਦੇਣਾ, ਕੰਟਰੋਲ ਕਰਨਾ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਦਾ ਬਲਾਕ ਚਿੱਤਰ : ਇਨਪੁੱਟ ਯੂਨਿਟ, ਸੀ. ਪੀ. ਯੂ. , ਆਉਟਪੁੱਟ ਯੂਨਿਟ

ਸੀ. ਪੀ. ਯੂ : ਅਰਥਮੈਟਿਕ ਲੌਜਿਕ ਯੂਨਿਟ, ਕੰਟਰੋਲ ਯੂਨਿਟ, ਮੈਮਰੀ

ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ : ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਮੈਮਰੀ (ਰੈਮ, ਰੋਮ), ਸੈਕੰਡਰੀ ਮੈਮਰੀ

ਸੀ. ਪੀ. ਯੂ. ਦੀ ਰਫਤਾਰ

## 7. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਦੀਆਂ ਮੂਲ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨਜ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਨੋਟ ਪੈਡ : ਨੋਟ ਪੈਡ ਖੋਲ੍ਹਣਾ, ਨੋਟ ਪੈਡ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ (ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ ਅਤੇ ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ)

ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ- ਫਾਈਲ ਮੀਨੂੰ, ਐਡਿਟ ਮੀਨੂੰ

ਵਰਡ ਪੈਡ : ਵਰਡ ਪੈਡ ਖੋਲ੍ਹਣਾ, ਵਰਡ ਪੈਡ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ

ਵਰਡ ਪੈਡ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ : ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ, ਟੂਲ ਬਾਰ, ਫਾਰਮੈਟ ਬਾਰ

ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ : ਫਾਈਲ ਮੀਨੂੰ, ਐਡਿਟ ਮੀਨੂੰ, ਵੀਊ ਮੀਨੂੰ, ਇਨਸਰਟ ਮੀਨੂੰ, ਫਾਰਮੈਟ

ਮੀਨੂੰ, ਹੈਲਪ ਮੀਨੂੰ

ਕੀ ਬੋਰਡ ਦੀਆਂ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਕੀਜ਼

ਟਾਈਪਿੰਗ ਸਮੇਂ ਸਾਵਧਾਨੀਆਂ

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਪ੍ਰਯੋਗੀ

ਅੰਕ : 50

1. **ਵਿੰਡੋਜ਼ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ**  
ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਚਲਾਉਣਾ ਅਤੇ ਬੰਦ ਕਰਨਾ
2. **ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ**  
ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ  
ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ ਵਿੱਚ ਵੱਖਰੇ-ਵੱਖਰੇ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉਣੇ।  
ਐੱਮ. ਐੱਸ. ਪੇਂਟ ਵਿੱਚ ਫਰੀ-ਫਾਰਮਸਲੈਕਟ , ਸਲੈਕਟ, ਇਰੇਜ਼ਰ, ਫਿਲ ਵਿਦ ਕਲਰ,  
ਪਿਕ ਕਲਰ, ਮੈਗਨੀਫਾਇਰ, ਪੈਨਸਿਲ, ਬੁਰਸ਼, ਏਅਰ ਬੁਰਸ਼, ਟੈਕਸਟ, ਲਾਈਨ,  
ਕਰਵ ਰੈਕਟੈਂਗਲ, ਪੌਲੀਗਨ, ਸਰਕਲ, ਰਾਊਂਡਿਡ ਰੈਕਟੈਂਗਲ, ਸਾਈਜ਼/ਸਟਾਈਲ  
ਸਲੈਕਟਰ ਬਾਰ ਦੀ ਐਮ. ਐਸ. ਪੇਂਟ ਵਿੱਚ ਵਰਤੋਂ।
3. **ਵਿੰਡੋਜ਼ ਦੀਆਂ ਮੂਲ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ**  
ਨੋਟ ਪੈਡ ਅਤੇ ਵਰਡ ਪੈਡ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਬੰਦ ਕਰਨਾ  
ਨੋਟ ਪੈਡ ਅਤੇ ਵਰਡ ਪੈਡ ਵਿੱਚ ਵੱਖਰੀਆਂ-ਵੱਖਰੀਆਂ ਫਾਈਲਾਂ ਬਣਾਉਣੀਆਂ  
ਨੋਟ ਪੈਡ ਵਿੱਚ ਫਾਈਲ ਮੀਨੂੰ, ਐਡਿਟ, ਐਡਿਟ ਮੀਨੂੰ, ਫਾਰਮੈਟ ਮੀਨੂੰ, ਵੀਊ ਮੀਨੂੰ  
ਅਤੇ ਹੈਲਪ ਮੀਨੂੰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ  
ਵਰਡ ਪੈਡ ਵਿੱਚ ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ, ਟੂਲ ਬਾਰ, ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਟੂਲ ਬਾਰ ਅਤੇ  
ਰੂਲਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ।

ਸੈਸ਼ਨ 2010-11 ਤੋਂ .....

ਸੱਤਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ

ਪਾਠਕ੍ਰਮ

ਕੁੱਲ ਅੰਕ : 100

ਲਿਖਤੀ ਅੰਕ : 50

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਲਿਖਤੀ

ਛੇਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ

1. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ

ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ

ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਭਾਗ

ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਵਿਊ : ਥੰਬ ਨੇਲਜ਼, ਟਾਈਲਜ਼, ਆਈਕਨ, ਲਿਸਟ, ਡਿਟੇਲ

ਡਿਸਪਲੇ ਪ੍ਰਾਪਰਟੀਜ਼ : ਬੈਕਗ੍ਰਾਉਂਡ, ਸਕਰੀਨ ਸੇਵਰ

ਫਾਈਲਾਂ ਅਤੇ ਫੋਲਡਰਾਂ ਉੱਤੇ ਕੰਮ ਕਰਨਾ : ਫੋਲਡਰ ਬਣਾਉਣਾ, ਕਟ ਕਰਨਾ, ਕਾਪੀ

ਕਰਨਾ, ਪੇਸਟ ਕਰਨਾ, ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ, ਰੀਨੇਮ ਕਰਨਾ

ਰੀਸਾਈਕਲ ਬਿਨ

ਫਾਈਲਾਂ ਅਤੇ ਫੋਲਡਰਾਂ ਨੂੰ ਲੱਭਣਾ

ਰਨ ਕਮਾਂਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

ਕੈਲਕੁਲੇਟਰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ

2. ਸਟੋਰੇਜ਼ ਡਿਵਾਇਸਿਜ਼

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਮੈਮਰੀ : ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ, ਮਾਪਕ ਯੂਨਿਟ

ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਮੈਮਰੀ : ਰੈਮ, ਰੋਮ

ਸੈਕੰਡਰੀ ਮੈਮਰੀ : ਫਲੌਪੀ ਡਿਸਕ, ਹਾਰਡ ਡਿਸਕ, ਸੀ. ਡੀ. ਰੋਮ, ਡੀ. ਵੀ. ਡੀ.

3. ਟਾਈਪਿੰਗ ਟਿਊਟਰ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਟੱਚ ਟਾਈਪਿੰਗ

ਕੀਅ ਬੋਰਡ ਉੱਤੇ ਉਂਗਲਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ

ਕੀਅ ਬੋਰਡ ਦੀ ਮੁਹਾਰਤ ਲਈ ਹਦਾਇਤਾਂ : ਹੋਮ ਲਾਈਨ ਦੀਆਂ ਕੀਜ਼

ਦੂਸਰੀ ਲਾਈਨ ਦੀਆਂ ਕੀਜ਼, ਤੀਸਰੀ ਲਾਈਨ ਦੀਆਂ ਕੀਜ਼, ਚੌਥੀ ਲਾਈਨ ਦੀਆਂ

ਕੀਜ਼, ਸ਼ਿਫਟ ਕੀਜ਼

4. **ਐੱਮ. ਐੱਸ ਵਰਡ ਬਾਰੇ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ**

ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਰ : ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ, ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ, ਐੱਮ.

ਐੱਸ. ਵਰਡ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ

ਵਰਡ ਦੀ ਸਕਰੀਨ : ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ, ਟੂਲ ਬਾਰ, ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਖੇਤਰ, ਇਨਸਰਸ਼ਨ ਪੁਆਇੰਟ, ਰੂਲਰ, ਟਾਸਕ ਪੇਨ, ਸਕਰੋਲ ਬਾਰ, ਸਟੇਟਸ ਬਾਰ

ਵਰਡ ਬੰਦ ਕਰਨਾ :-

ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣਾ

ਟੈਕਸਟ ਫੋਰਮੈਟਿੰਗ :- ਟੈਕਸਟ ਸਿਲੈਕਟ ਕਰਨਾ (ਮਾਊਸ ਰਾਹੀਂ, ਕੀ ਬੋਰਡ ਰਾਹੀਂ), ਟੈਕਸਟ ਐਡਿਟ ਕਰਨਾ (ਕਟ ਜਾਂ ਕਾਪੀ ਕਰਨਾ, ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ), ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਸੇਵ ਕਰਨਾ, ਸਪੈਲਿੰਗ ਅਤੇ ਗਰਾਮਰ ਚੈੱਕ, ਹੈਡਰ ਅਤੇ ਫੁਟਰ, ਪੇਜ ਸੈਟਅੱਪ, ਪ੍ਰਿੰਟ ਪ੍ਰੀਵਿਊ, ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ,

5. **ਵਰਡ ਦੇ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਫਾਰਮੈਟ ਕਰਨਾ**

**ਜਾਣ ਪਛਾਣ**

ਫੌਂਟ, ਫੌਂਟ ਦਾ ਸਟਾਈਲ ਅਤੇ ਫੌਂਟ ਦਾ ਸਾਈਜ਼ ਬਦਲਣਾ : ਫਾਰਮੈਟ ਮੀਨੂੰ ਰਾਹੀਂ, ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਟੂਲ ਬਾਰ ਰਾਹੀਂ, ਕੀਅ ਬੋਰਡ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਰਾਹੀਂ

ਟੈਕਸਟ ਅਲਾਈਨ ਕਰਨਾ : ਫਾਰਮੈਟ ਮੀਨੂੰ ਰਾਹੀਂ, ਫਾਰਮੈਟ ਟੂਲ ਬਾਰ ਰਾਹੀਂ, ਕੀਅ ਬੋਰਡ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਰਾਹੀਂ

ਲਾਈਨ ਅਤੇ ਪੈਰਾਗ੍ਰਾਫ਼ ਸਪੇਸਿੰਗ : ਫਾਰਮੈਟ ਮੀਨੂੰ ਰਾਹੀਂ, ਕੀਅ ਬੋਰਡ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਰਾਹੀਂ

ਟੈਕਸਟ ਵਿੱਚ ਇਨਡੈਂਟ : ਫਾਰਮੈਟ ਮੀਨੂੰ ਰਾਹੀਂ, ਰੂਲਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਾਲ

ਬੁਲਟ ਅਤੇ ਨੰਬਰ ਭਰਨਾ : ਫਾਰਮੈਟ ਮੀਨੂੰ ਰਾਹੀਂ, ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਟੂਲ ਬਾਰ ਰਾਹੀਂ

ਬਾਰਡਰ ਅਤੇ ਸ਼ੇਡਿੰਗ

ਕਾਲਮ ਸੈੱਟ ਕਰਨਾ : ਡਰਾਇੰਗ ਟੂਲਬਾਰ

ਆਟੋ ਸ਼ੇਪ ਭਰਨਾ

ਡਰਾਇੰਗ ਕਰਨਾ

ਵਰਡ ਆਰਟ ਭਰਨਾ

ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ ਭਰਨਾ

ਰੰਗ ਭਰਨੇ

6. **ਲੋਗੋ ਬਾਰੇ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ**

**ਜਾਣ-ਪਛਾਣ**

ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ

ਟਰਟਲ, ਪ੍ਰੋਸੀਜ਼ਰ ਅਤੇ ਪ੍ਰੀਮੀਟਿਵ

ਲੋਗੋ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ

ਲੋਗੋ ਦੀ ਸਕਰੀਨ : ਗ੍ਰਾਫਿਕ ਸਕਰੀਨ, ਲਿਸਨਰ ਵਿੰਡੋ

ਕਮਾਂਡਜ਼ ਦੇਣਾ

ਪਿਛਲੀਆਂ ਕਮਾਂਡਜ਼ ਨੂੰ ਵਾਪਿਸ ਬੁਲਾਉਣਾ

ਬਟਨ ਬਾਰ

ਲੋਗੋ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ

ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਕੀਜ਼

#### 7. ਲੋਗੋ ਵਿੱਚ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ

**ਜਾਣ-ਪਛਾਣ**

ਲੋਗੋ ਕਮਾਂਡਜ਼ : ਫਾਰਵਰਡ ਲੋਗੋ ਕਮਾਂਡਜ਼, ਬੈਕ ਕਮਾਂਡ, ਲੈਫਟ ਕਮਾਂਡ, ਕਲੀਅਰ  
ਸਕਰੀਨ ਕਮਾਂਡ

ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ



ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਪ੍ਰਯੋਗੀ

ਅੰਕ : 50

1. **ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ**  
 ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ  
 ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਵਿਊ  
 ਫਾਇਲ ਅਤੇ ਫੋਲਡਰ ਉੱਤੇ ਕੰਮ ਕਰਨਾ  
 ਰਾਸਾਈਕਲ ਬਿਨ  
 ਫਾਈਲਾਂ ਅਤੇ ਫੋਲਡਰਾਂ ਨੂੰ ਲਭਣਾ  
 ਰਨ ਕਮਾਂਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ  
 ਕੈਲਕੂਲੇਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ  
 ਡਿਸਪਲੇਅ ਪ੍ਰਾਪਰਟੀਜ਼
2. **ਟਾਈਪਿੰਗ ਟਿਊਟਰ**  
 ਕੀਅ ਬੋਰਡ ਉੱਤੇ ਟਾਈਪ ਕਰਨ ਦਾ ਅਭਿਆਸ
3. **ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਬਾਰੇ ਜਾਣ ਪਛਾਣ**  
 ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਬੰਦ ਕਰਨਾ  
 ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣਾ ਅਤੇ ਸੇਵ ਕਰਨਾ  
 ਟੈਕਸਟ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ : ਸਲੈਕਟ ਕਰਨਾ, ਐਡਿਟ ਕਰਨਾ, ਸੇਵ ਕਰਨਾ  
 ਸਪੈਲਿੰਗ ਅਤੇ ਗਰਾਮਰ ਚੈੱਕ  
 ਪੇਜ ਸੈਟਅੱਪ, ਪ੍ਰਿੰਟ ਪ੍ਰੀਵਿਊ ਅਤੇ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ
4. **ਵਰਡ ਦੇ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਫਾਰਮੈਟ ਕਰਨਾ**  
 ਫੌਂਟ, ਫੌਂਟ ਸਟਾਇਲ, ਫੌਂਟ ਸਾਇਜ਼, ਫੌਂਟ ਕਲਰ ਬਦਲਣਾ  
 ਟੈਕਸਟ ਅਲਾਈਨ ਕਰਨਾ  
 ਨਾਈਨ ਅਤੇ ਪੈਰਾਗ੍ਰਾਫ ਸਪੇਸਿੰਗ  
 ਟੈਕਸਟ ਵਿੱਚ ਇਨਡੈਂਟ  
 ਬੂਲਟ ਅਤੇ ਨੰਬਰ ਭਰਨਾ  
 ਬਾਰਡਰ ਬਣਾਉਣਾ ਅਤੇ ਸ਼ੇਡਿੰਗ ਕਰਨਾ  
 ਆਟੋਸ਼ੇਪਸ  
 ਡਰਾਇੰਗ ਟੂਲਬਾਰ : ਵਰਡ ਆਰਟ, ਕਲਿਪ ਆਰਟ, ਰੰਗ ਭਰਨਾ
5. **ਲੋਗੋ ਬਾਰੇ ਜਾਣ ਪਛਾਣ**  
 ਲੋਗੋ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ  
 ਲੋਗੋ ਦੀ ਸਕਰੀਨ : ਗ੍ਰਾਫਿਕ ਸਕਰੀਨ, ਲਿਸਨਰ ਵਿੰਡੋਜ਼  
 ਕਮਾਂਡਜ਼ ਦੇਣੀਆਂ  
 ਪਿਛਲੀਆਂ ਕਮਾਂਡਜ਼ ਨੂੰ ਵਾਪਸ ਬੁਲਾਉਣਾ

ਸ਼ਾਰਟ ਕੱਟ ਕੀਜ਼ ਵਰਤੋਂ

6. **ਲੋਗੋ ਵਿੱਚ ਗ੍ਰਾਫਿਕ**

ਲੋਗੋ ਕਮਾਂਡਸ : ਫਾਰਵਰਡ ਕਮਾਂਡ, ਬੈਕ ਕਮਾਂਡ, ਰਾਈਟ ਕਮਾਂਡ, ਲੈਫਟ ਕਮਾਂਡ,  
ਕਲੀਅਰ ਸਕਰੀਨ ਕਮਾਂਡ

ਸੈਸ਼ਨ 2010-11 ਤੋਂ .....

ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ  
ਅੱਠਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ

ਸਮਾਂ : ਲਿਖਤੀ : 3 ਘੰਟੇ  
ਪ੍ਰਯੋਗੀ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : ਲਿਖਤੀ : 50  
ਪ੍ਰਯੋਗੀ : 50

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ  
ਲਿਖਤੀ (ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ।
2. ਭਾਗ-ੳ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 16 ਤੱਕ 1-1 ਅੰਕ ਦੇ 16 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
3. ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 17 ਤੋਂ 21 ਤੱਕ 2-2 ਅੰਕ ਦੇ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
4. ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 22 ਤੋਂ 25 ਤੱਕ 6-6 ਅੰਕ ਦੇ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
5. ਭਾਗ-ੳ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਅ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੋਣਗੇ। ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਅੰਦਰੂਨੀ ਛੋਟ ਹੋਵੇਗੀ।
6. ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਜਾਂ ਵੱਧ ਭਾਗ ਵੀ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ।
7. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਸਾਰੇ ਪਾਠ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਪੂਰਕ ਹੋਵੇਗਾ।

ਅਗਵਾਈ ਲੀਹਾਂ  
ਪ੍ਰਯੋਗੀ (ਪ੍ਰੀਖਿਆ)

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਅੰਕ : 50

1. ਪ੍ਰੀਖਿਆ ਲਈ ਅੰਕ ਵੰਡ ਹੇਠ ਦਰਸਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਵੇਗੀ।

ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ੲ	ਵਾਇਵਾ-ਵੋਸ	5 ਅੰਕ
ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਬੀ	ਪੋਗਰਾਮ ਰਿਕਾਰਡ ਫਾਇਲ	5 ਅੰਕ
ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਸੀ	ਛੋਟੇ ਪੋਗਰਾਮ	16 ਅੰਕ
ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਡੀ	ਵੱਡੇ ਪੋਗਰਾਮ	24 ਅੰਕ
2. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਤੋਂ ਪਾਠ-ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚੋਂ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛੇ ਜਾਣਗੇ। ਹਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਇੱਕ-ਇੱਕ ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਇਹ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅਬਜੈਕਟਵ ਟਾਇਪ ਜਾਂ

- ਵਿਆਖਿਆ ਦੱਸਣੀ ਜਾਂ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਇਸ ਨਾਲ ਜੁੜੇ ਸਹਾਇਕਾਂ ਦੇ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਅਭਿਆਸ ਹੋਣਗੇ। 1X 5 = 5 ਅੰਕ
3. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਬੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਦਾ ਸਲਾਨਾ ਰਿਕਾਰਡ ਚੈਕ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ। 5 ਅੰਕ
4. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਸੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅੱਠ-ਅੱਠ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 16 ਅੰਕ
5. ਸ਼ੈਕਸ਼ਨ-ਡੀ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਸੈਟ ਕੀਤੇ ਜਾਣਗੇ। ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਪ੍ਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੂੰ ਦੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦੀ ਖੁਲ੍ਹ ਹੋਵੇਗੀ। ਹਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ / ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਬਾਰਾਂ-ਬਾਰਾਂ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ/ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਲਈ ਅੰਦਰੂਨੀ ਅੰਕ ਵੰਡ ਪੇਪਰ ਸੈਟਰ ਕਰਕੇ ਦੇਵੇਗਾ। 24 ਅੰਕ

## ਅੱਠਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ ਪਾਠਕ੍ਰਮ

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਲਿਖਤੀ

ਕੁੱਲ ਅੰਕ : 100

ਲਿਖਤੀ ਅੰਕ : 50

### ਸੱਤਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ

#### 1. ਇਨਫੋਰਮੇਸ਼ਨ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ ਨਾਲ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ : ਇਨਫੋਰਮੇਸ਼ਨ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ ਦੀ ਲੋੜ ( ਵਪਾਰ ਅਤੇ ਉਦਯੋਗਾਂ ਲਈ, ਘਰਾਂ ਵਿੱਚ, ਸਿਖਲਾਈ ਲਈ) ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ : ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈੱਟਵਰਕ , ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੀ ਲੋੜ , ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੇ ਭਾਗ

ਨੈੱਟਵਰਕ ਟੋਪੋਲੋਜੀ : ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲੋਜੀ, ਰਿੰਗ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਅਤੇ ਬੱਸ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੇ ਲਾਭ ਤੇ ਹਾਨੀਆਂ

ਡਾਟਾ ਕਮਿਊਨੀਕੇਸ਼ਨ : ਡਾਟਾ ਕਮਿਊਨੀਕੇਸ਼ਨ ਦੇ ਭਾਗ ,ਡਾਟਾ ਟ੍ਰਾਂਸਮਿਸ਼ਨ ਦੇ ਤਰੀਕੇ (ਸਿੰਪਲੈਕਸ, ਹਾਫ ਡੁਪਲੈਕਸ , ਫੁਲ ਡੁਪਡੈਕਸ )

ਵੱਖ-ਵੱਖ ਟਰਾਂਸਮਿਸ਼ਨ ਚੈਨਲ, ਅਨ-ਸ਼ੀਲਡਡ ਟਵਿਸਟਿਡ ਪੇਅਰ, ਕੋਐਕਸੀਅਲ ਕੇਬਲ, ਆਪਟੀਕਲ ਫਾਈਬਰ , ਮਾਇਕ੍ਰੋਵੇਵ, ਸੈਟੇਲਾਈਟ ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ : ਲੋਕਲ ਏਰੀਆ ਨੈੱਟਵਰਕ , ਮੈਟਰੋਪੋਲੀਟਲ ਏਰੀਆ ਨੈੱਟਵਰਕ , ਵਾਈਡ ਏਰੀਆ ਨੈੱਟਵਰਕ

#### 2. ਐੱਮ.ਐੱਸ-ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲਜ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ

ਜਾਣ-ਪਛਾਣ

ਟੇਬਲ ਡਰਾਅ ਕਰਨਾ : ਰੋਅਜ ਅਤੇ ਕਾਲਮਜ ਅਤੇ ਕਾਲਮਜ ਦੀ ਸੈਟਿੰਗ , ਟੇਬਲ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ

ਟੇਬਲ ਇਟਸਰਟ ਕਰਨਾ : ਟੇਬਲ ਵਿੱਚ ਟੇਕਸਟ ਲਿਖਣਾ

ਰੋਅ , ਕਾਲਮ , ਸੈਲ ਜਾਂ ਪੂਰੇ ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ : ਸੈਲ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ ,

ਰੋਅ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ , ਕਾਲਮ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ , ਟੇਬਲ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ  
ਰੋਅਜ ਅਤੇ ਕਾਲਮ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ : ਰੋਅ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ , ਕਾਲਮ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ

ਟੇਬਲ ਦੀਆਂ ਪ੍ਰਾਪਰਟੀਜ : ਟੇਬਲ ਦੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਬਦਲਣਾ , ਰੋਅ/ਕਾਲਮ ਜਾਂ ਸੈਲ ਦਾ ਆਕਾਰ ਬਦਲਣਾ

ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਵੰਡਣਾ ਜਾਂ ਸਪਲਿਟ ਕਰਨਾ

ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਸਪਲਿਟ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਮਰਜ ਕਰਨਾ : ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਵੰਡਣਾ , ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜਨਾ

3. **ਐੱਮ. ਐਸ ਵਰਡ : ਮੇਲ ਮਰਜ**  
 ਡਾਟਾ ਸੋਰਸ ਨਾਲ ਜਾਣ -ਪਛਾਣ : ਮੁੱਖ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ  
 ਮਰਜ ਫੀਲਡ ਨਾਲ ਜਾਣ -ਪਛਾਣ  
 ਮੇਲ ਮਰਜ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ ਤਿਆਰ ਕਰਨਾ  
 ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਤਾ ਦੀ ਲਿਸਟ ਬਣਾਉਣਾ  
 ਮਰਜ ਫੀਲਡ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ  
 ਮਰਜ ਕੀਤੇ ਹੋਏ ਡਾਟਾ ਨੂੰ ਦੇਖਣਾ  
 ਪੱਤਰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ
4. **ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਅਤੇ ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ**  
 ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਨਾਲ ਜਾਣ -ਪਛਾਣ  
 ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਫਾਈਲਾਂ ਦਾ ਫਾਰਮੈਟ : ਜੀ. ਆਈ . ਐਫ (GIF),  
 ਜੇ.ਪੀ.ਈ.ਜੀ(JPEG),ਬੀ.ਐਮ.ਪੀ(BMP),ਪੀ.ਡੀ.ਐਫ(PDF)  
 ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ : ਵੈਕਟਰ ਇਮਿਜ , ਬਿੱਟਮੈਪ ਇਮਿਜ  
 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ : ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਦੇ ਭਾਗ (ਟੈਕਸਟ, ਚਿੱਤਰ , ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ,  
 ਆਵਾਜ , ਫਿਲਮ ) ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ  
 ਆਵਾਜ ਜਾਂ ਆਡੀਓ : ਐਮ.ਆਈ.ਡੀ.ਆਈ.(MIDI), ਡਿਜੀਟਲ ਆਡੀਓ  
 ਫਿਲਮ ਜਾਂ ਵੀਡੀਓ  
 ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ  
 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ : ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ
5. **ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਬਾਰੇ ਜਾਣ -ਪਛਾਣ**  
 ਜਾਣ -ਪਛਾਣ  
 ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ  
 ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ : ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਬਾਰੇ ਸਮਝਣਾ  
 ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ : ਬਲੈਂਕ ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਰਾਹੀਂ ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ ,  
 ਡਿਜਾਇਨ ਟੈਮਪਲੇਟ ਰਾਹੀਂ ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ ,ਆਟੋ ਕੰਨਟੈਂਟ ਵਿਜ਼ਾਰਡ  
 ਰਾਹੀਂ ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ  
 ਲੇਅ ਆਊਟ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਕਰਨਾ  
 ਨਵੀਂ ਸਲਾਈਡ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ  
 ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ ਅਤੇ ਵਰਡ ਆਰਟ : ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ, ਵਰਡ ਆਰਟ  
 ਵਿਊ : ਸਲਾਈਡ ਵਿਊ, ਆਊਟ ਲਾਈਨ ਵਿਊ , ਸਲਾਈਡ ਸਾਰਟਰ ਵਿਊ ,  
 ਨੋਟਸ ਪੇਜਿਜ ਵਿਊ  
 ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ : ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ਸਕੀਮ , ਕਸਟਮ ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ  
 ਸਲਾਈਡ ਟ੍ਰਾਂਜੀਸ਼ਨ

ਸਲਾਈਡ ਸ਼ੋਅ  
 ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਸੇਵ ਕਰਨਾ  
 ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਖੋਲ੍ਹਣਾ  
 ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਆਉਣਾ

## 6 ਐਡਵਾਂਸਡ ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ

ਜਾਣ -ਪਛਾਣ  
 ਸਲਾਈਡ ਦੀ ਦਿਖ ਬਦਲਣਾ  
 ਸਲਾਈਡ ਦੀ ਟੈਮਪਲੇਟ ਬਦਲਣਾ  
 ਕਲਰ ਸਕੀਮ ਬਦਲਣਾ  
 ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਕਲਰ ਬਦਲਣਾ  
 ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਪੈਟਰਨ ਜਾਂ ਟੈਕਸਚਰ ਬਦਲਣਾ  
 ਗ੍ਰੇਡੀਐਂਟ ਬਦਲਣਾ  
 ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਵਿਚ ਆਬਜੈਕਟਸ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ : ਲਿੰਕਡ ਆਬਜੈਕਟ,  
 ਐਮਬੇਡਡ ਆਬਜੈਕਟ  
 ਤਸਵੀਰਾਂ ਲਗਾਉਣਾ : ਡਰਾਅ ਮੀਨੂੰ , ਆਟੋ ਸ਼ੇਪ ਦੀ ਵਰਤੋਂ , ਕਾਲ ਆਊਟ  
 ਦਾਖਲ ਕਰਨ ਲਈ ਸਟੈਪ  
 ਮੂਵੀ ਜਾਂ ਵੀਡੀਓ ਫਾਈਲਾਂ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ

## 7. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਦੇ ਮੂਲ ਸਿਧਾਂਤ

ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਨਾਲ ਜਾਣ -ਪਛਾਣ : ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਸੰਸਾਰ , ਕੰਪਿਊਟਰਾਂ ਨੂੰ ਨਿਯੰਤਰਣ  
 ਕਰਨਾ  
 ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਲਈ ਮੁੱਖ ਜਰੂਰਤਾਂ : ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਜਰੂਰਤਾਂ , ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਜਰੂਰਤਾਂ  
 ਨੈਟਵਰਕ ਅਤੇ ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਦੇ ਕੰਮ  
 ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਕੁਨੈਕਸ਼ਨ : ਹੋਸਟ , ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਨਾਲ ਜੁੜਨਾਂ , ਮੋਡਮ , ਮੋਡਮ ਦੀ  
 ਸਪੀਡ , ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਕੁਨੈਕਸ਼ਨ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ  
 ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਦੇ ਲਾਭ : ਈ-ਮੇਲ , ਚੈਟਿੰਗ  
 ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਸਰਵਿਸ ਪ੍ਰੋਵਾਇਡਰਜ਼  
 ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਟੂਲਜ਼ : ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਸਕਿੱਲਜ਼  
 ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਸੇਵਾਵਾਂ : ਇਲੈਕਟ੍ਰਾਨਿਕ ਮੇਲ , ਈ -ਮੇਲ ਦੇ ਲਾਭ , ਬ੍ਰਾਊਜਿੰਗ ,  
 ਖੋਜ ਟੂਲਜ਼ , ਫਾਈਲਾਂ ਨੂੰ ਡਾਊਨਲੋਡ ਕਰਨਾ , ਵਰਡ ਵਾਈਡ ਵੈੱਬ , ਜਰੂਰਤਾਂ ,  
 ਯੂ.ਆਰ.ਐੱਲ(URL)  
 ਵੈੱਬ ਨੂੰ ਬ੍ਰਾਊਜ਼ ਕਰਨਾ  
 ਵੈੱਬ ਸਾਈਟ ਨੂੰ ਸਰਚ ਕਰਨਾ : ਸਰਚ ਕਰਨ ਦੇ ਤਰੀਕੇ

ਸਮਾਂ : 3 ਘੰਟੇ

ਪ੍ਰਯੋਗੀ

ਅੰਕ : 50

1. **ਐਮ.ਐਸ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲਜ਼ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ**  
 ਟੇਬਲ ਡਰਾਅ ਕਰਨਾ  
 ਰੋਅਜ ਅਤੇ ਕਾਲਮਜ਼ ਦੀ ਸੈਟਿੰਗ  
 ਟੇਬਲ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ  
 ਟੇਬਲ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ  
 ਰੋਅ, ਕਾਲਮ, ਸੈਲ ਜਾਂ ਪੂਰੇ ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ  
 ਰੋਅ, ਕਾਲਮ, ਸੈਲ ਪੂਰੇ ਨੂੰ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ  
 ਟੇਬਲ ਦੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਬਦਲਣਾ  
 ਰੋਅ/ਕਾਲਮ ਜਾਂ ਸੈਲ ਦਾ ਅਕਾਰ ਬਦਲਣਾ  
 ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਸਪਲਿਟ ਕਰਨਾ  
 ਸੈਲਾਂ ਨੂੰ ਸਪਲਿਅ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਮਰਜ਼ ਕਰਨਾ
2. **ਐੱਮ.ਐੱਸ. ਵਰਡ : ਮੇਲ ਮਰਜ਼**  
 ਮੇਲ ਮਰਜ਼ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ ਤਿਆਰ ਕਰਨਾ  
 ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਤਾ( recipient) ਦੀ ਲਿਸਟ ਬਣਾਉਣਾ  
 ਮਰਜ਼ ਫੀਲਡ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ  
 ਮਰਜ਼ ਕੀਤੇ ਹੋਏ ਡਾਟਾ ਨੂੰ ਦੇਖਣਾ  
 ਪੱਤਰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ
3. **ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਦੇ ਮੂਲ ਸਿਧਾਂਤ**  
 ਵੈੱਬ ਨੂੰ ਬ੍ਰਾਊਜ਼ ਕਰਨਾ , ਵੈੱਬ ਸਾਈਟ ਨੂੰ ਸਰਚ ਕਰਨਾ , ਸਰਚ ਕਰਨ ਦੇ ਤਰੀਕੇ
4. **ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਬਾਰੇ ਜਾਣ -ਪਛਾਣ**  
 ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ  
 ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ  
 ਬਲੈਂਕ ਪ੍ਰੈਜ਼ਨਟੇਸ਼ਨ  
 ਡਿਜਾਇਨ ਟੈਂਪਲੇਟ  
 ਆਟੋ ਕੰਨਟੈਂਟ ਵਿਜਾਰਡ  
 ਲੇਅ ਆਊਟ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਕਰਨਾ  
 ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ ਅਤੇ ਵਰਡ ਆਰਟ  
 ਵਿਊ  
 ਸਲਾਈਡ ਵਿਊ  
 ਆਊਟ ਲਾਈਨ ਵਿਊ  
 ਸਲਾਈਡ ਸਾਰਟਰ ਵਿਊ



ਨੋਟਸ ਪੇਰਿਜਿਜ ਵਿਊ  
 ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ਸਕੀਮ, ਕਸਟਮ ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ  
 ਸਲਾਈਡ ਟ੍ਰਾਂਜੀਸ਼ਨ  
 ਸਲਾਈਡ ਸ਼ੋਅ  
 ਪ੍ਰੈਜ਼ਟੇਸ਼ਨ ਸੇਵ ਕਰਨਾ  
 ਪ੍ਰੈਜ਼ਟੇਸ਼ਨ ਖੋਲਣਾ  
 ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਆਉਣਾ

5. **ਐਡਵਾਂਸਡ ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ**  
 ਸਲਾਈਡ ਦੀ ਦਿਖ ਬਦਲਣਾ  
 ਡਿਜਾਇਨ ਟੈਮਪਲੇਟ ਬਦਲਣਾ