

# Computer Application (12th Class)

## Model Test Paper (For Hearing Impaired Students)

Time: 3 hours

Theory: 60 Marks

English Medium

### Structure of Question Paper

1. There will be three sections of Question Paper (Part- A, Part- B and Part- C).
2. In Part- A, there will be 18 objective type questions from Question No. 1 to 18, each question will be of two marks each.
3. In Part -B, there will be 8 Questions from Question no. 19 to 26, each questions will be of three marks. Attempt any 4 questions out of 8.
4. In Part -C, there will be 6 Questions from Question no. 27 to 32, each question will be of four marks. Attempt any 3 questions out of 6.

Part- A

18 X 2 = 36

- 1) What are the two methods of calling function in C++?
- 2) The data type of the value the function returns is called?
- 3) Give two example of conditional statement?
- 4) Define Break statement?
- 5) Give any two examples of arithmetic operators?
- 6) Give any two examples of relational operators?
- 7) The collection of commands in C++ is called?
- 8) Who developed the C++ language?
- 9) What is variable?
- 10) A bulding block of a program is know as \_\_\_\_\_
- 11) Pointer variable cannot be used as argument for \_\_\_\_\_.
- 12) You can have multiple \_\_\_\_\_ for the same function name in same scope.
- 13) Arrays of variables of type "class" are called?
- 14) Which member variable of function cannot be accessed in class?
- 15) What is the same as the index number in array?
- 16) Name the types of arrays?
- 17) Write the names of any two network topology.
- 18) What is the full form of MAN?

Part –B

Attempt any 4 questions out of 8:-

4 X 3 = 12

- 19) What do you mean by function prototype?
- 20) What is nested loop? Give syntax.
- 21) What are basic types of variables in C++?
- 22) What is a comment?
- 23) What is computer network?
- 24) What is operator ?
- 25) What is inline function?
- 26) What is subscript?

Part –C

Attempt any 3 questions out of 6:-

3 X 4 = 12

- 27) What is the role of jump statements in C++ programming?
- 28) Explain the concept of object orientation in C++.
- 29) What is the difference between constant and variable?
- 30) Explain the types of computer network.
- 31) What is access specifier? Explain.
- 32) What do you mean by visibility modes? Explain each?

## Computer Application (12th Class)

### Model Test Paper (For Hearing Impaired Students)

Time: 3 hours

Theory: 60 Marks

Punjabi

### ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਦੀ ਬਣਤਰ

1. ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੱਤਰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ (ਭਾਗ ਓ, ਭਾਗ ਅ ਅਤੇ ਭਾਗ ਏ) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੋਵੇਗਾ।
2. ਭਾਗ ਓ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ 1 ਤੋਂ 18 ਤੱਕ 2-2 ਅੰਕਾਂ ਦੇ 18 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ।
3. ਭਾਗ ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰਬਰ 19 ਤੋਂ 26 ਤੱਕ 3-3 ਅੰਕਾਂ ਦੇ 8 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਕੋਈ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਹੋਣਗੇ।
4. ਭਾਗ ਏ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰਬਰ 27 ਤੋਂ 32 ਤੱਕ 4-4 ਅੰਕਾਂ ਦੇ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚ ਕੋਈ 3 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਹੋਣਗੇ।

ਭਾਗ ਓ

18 X 2 = 36

- 1) C++ ਵਿੱਚ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੇ ਕਾਲ ਕਰਨ ਦੇ ਦੋ ਤਰੀਕੇ ਕਿਹੜੇ ਹਨ?
- 2) ਕੋਈ ਫੰਕਸ਼ਨ ਜਿਹੜਾ ਮੁੱਲ ਵਾਪਸ ਭੇਜਦਾ ਹੈ ਉਸ ਦੀ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ ਨੂੰ ਕੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- 3) ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਦੇ ਕੋਈ ਦੋ ਉਦਾਹਰਨ ਦਿਓ।
- 4) ਬਰੇਕ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਕੀ ਹੈ?
- 5) ਅਰਥਮੈਟਿਕ ਆਪਰੇਟਰ ਦੇ ਕੋਈ ਦੋ ਉਦਾਹਰਨ ਦਿਓ।
- 6) ਰਿਲੇਸ਼ਨਲ ਆਪਰੇਟਰ ਦੇ ਕੋਈ ਦੋ ਉਦਾਹਰਨ ਦਿਓ।
- 7) C++ ਵਿੱਚ ਕਮਾਂਡਸ ਦੇ ਸਮੂਹ ਨੂੰ ਕੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?
- 8) C++ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਕਿਸ ਨੇ ਬਣਾਈ ਸੀ?
- 9) ਵੇਰੀਏਬਲ ਕੀ ਹੈ?
- 10) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੇ ਬਿਲਡਿੰਗ ਬਲਾਕ (Building Block) ਨੂੰ \_\_\_\_\_ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- 11) ਪੁਆਇੰਟਰ ਵੇਰੀਏਬਲ ਇਕ \_\_\_\_\_ ਲਈ ਆਰਗੂਮੈਂਟ ਨਹੀਂ ਵਰਤ ਸਕਦਾ।
- 12) ਇਕੋ ਹੀ ਸਕੋਪ ਵਿਚ ਇਕ ਹੀ ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੇਮ ਲਈ ਮਲਟੀਪਲ \_\_\_\_\_ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ।
- 13) "class" ਟਾਈਪ ਦੇ ਐਰੇ ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ ਕੀ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ?।
- 14) ਕਲਾਸ ਵਿੱਚ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦਾ ਕਿਹੜਾ ਮੈਂਬਰ ਵੇਰੀਏਬਲ ਅਸੈਸ ਨਹੀਂ ਹੋ ਸਕਦਾ।
- 15) ਐਰੇ ਵਿੱਚ ਇੰਡੈਕਸ ਨੰਬਰ ਨੂੰ ਹੋਰ ਕੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?
- 16) ਐਰੇ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦਸੋ।
- 17) ਕੋਈ ਦੋ ਨੈਟਵਰਕ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਦੇ ਨਾਮ ਦਸੋ।
- 18) MAN ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਦਸੋ।

ਭਾਗ ਅ

ਹੇਠ ਦਿਤੇ 8 ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਵਿਚੋਂ ਕੋਈ 4 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ ।

4 X 3 = 12

- 19) ਫੰਕਸ਼ਨ ਪ੍ਰੋਟੋਟਾਈਪ ਤੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਸਮਝਦੇ ਹੋ?
- 20) ਨੈਸਟਿਡ ਲੂਪ ਕੀ ਹੈ? ਸਿੰਟੈਕਸ ਦਸੋ।
- 21) C++ ਵਿੱਚ ਵੇਰੀਏਬਲ ਦੀਆਂ ਮੁੱਖ ਕਿਸਮਾਂ ਕਿਹੜੀਆਂ ਹਨ?
- 22) ਕਮੈਂਟ ਕੀ ਹੈ?
- 23) ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈਟਵਰਕ ਕੀ ਹੈ?
- 24) ਆਪਰੇਟਰ ਕੀ ਹੈ?
- 25) ਇਨਲਾਈਨ ਫੰਕਸ਼ਨ ਕੀ ਹੈ?
- 26) ਸਬਸਕਰਿਪਟ ਕੀ ਹੈ?

ਭਾਗ ਬ

ਹੇਠ ਦਿਤੇ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਵਿਚੋਂ ਕੋਈ 3 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ ।

3 X 4 = 12

- 27) C++ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਵਿੱਚ ਜੰਪ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੈ?
- 28) C++ ਵਿੱਚ ਆਬਜੈਕਟ ਓਰੀਏਂਟਿਡ ਕੰਸੈਪਟ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ।
- 29) ਕਾਂਸਟੈਂਟ ਅਤੇ ਵੇਰੀਏਬਲ ਵਿੱਚ ਕੀ ਅੰਤਰ ਹੈ?
- 30) ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ।
- 31) ਅਸੈਸ ਸਪੈਸੀਫਾਈਰ ਕੀ ਹੈ?
- 32) ਵਿਜੀਬਿਲਿਟੀ ਮੋਡ ਤੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਸਮਝਦੇ ਹੋ? ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ।

